

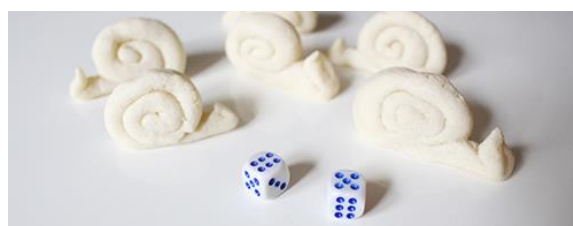
BRETTSPIELE SELBER MACHEN: TEMPO, KLEINE SCHNECKE



Zuerst haben wir **Schnecken aus Salzteig** gemacht. Den Teig in 6 gleichen Teile teilen, mit den Händen eine Schlange formen und dann Schneckenhäuschen rollen.



Und ab in den leicht geöffneten Ofen für 2 Stunden bei 80 Grad. Abkühlen und die Schnecken ausmalen. Ah ja, ihr braucht noch 2 Spielwürfel. Falls ihr keine habt, könnt ihr aus Salzteig gleich welche machen.



Spielfeld vorbereiten. Ich habe ein Blatt Papier in der Größe A3 genommen und auf Pappe aufgeklebt. Dann 9*6 Raster gezeichnet.



Erst dann habe ich meine Farben geholt. Mit Beige-Farbe habe ich erstmal Spielfeld ausgemalt. Für die Schnecken braucht ihr 6 Farben: Blau, Gelb, Rot, Rosa, Grün, Orange. Am besten geeignet sind **Acrylfarben**. Mit jeder Farbe eine Schnecke und eine Würfelseite bemalen. Auf dem Spielfeld habe ich wie im Original mit jeder Farbe Blätter und Schnecken gemalt.



Als die Farben trocken waren, habe ich noch alle Details mit einem schwarzen Filzstift gemalt und das Spielfeld noch mit Aufklebern dekoriert. Jetzt könnt ihr auch die Schnecken und Würfeln lackieren (z.B. mit klaren Nagellack).



Originalspiel von Ravensburger, Spielanleitung:



Ravensburger® Spiele Nr. 21 420 4
Autor: Alex Randolph
Illustration: Hans-Günther Döring
Design: Ravensburger DE

Ein spannendes Farbwürfelspiel mit großen
Holzschnecken für 2-6 Kinder von 3-7 Jahren.

Inhalt:
6 Holzschnecken in 6 Farben
2 Farbwürfel
1 Spielplan


Normalerweise kriechen Schnecken
ganz langsam vorwärts. Da alle
Schnecken fast gleich schnell sind,
wollen unsere sechs Schnecken
ein Rennen machen, um zu sehen,
wer die schnellste ist. Darum:
Auf die Plätze - Schnecken - los!


Ziel des Spiels ist es,
als Erster eine der bunten Schnecken zu den
Salatköpfen zu bringen.


Bevor es losgeht,
stellt ihr die sechs Schnecken auf die farbgleichen
Startfelder. Sie sind mit einem Blatt gekennzeichnet.

Die rote Schnecke stellt ihr auf das rote Blatt,
die blaue Schnecke auf das blaue Blatt usw.
Es werden immer alle sechs Schnecken aufgestellt,
auch wenn weniger als sechs Kinder mitspielen.
Anfangen darf der jüngste Spieler.



 **Wenn du an der Reihe bist,**
würfelst du mit beiden Farbwürfeln und rückst die farbgleichen Schnecken um ein Feld auf ihrer Bahn vor. Wenn du z.B. Gelb und Grün würfelst, musst du die gelbe und die grüne Schnecke um jeweils ein Feld weiterrücken. Wenn du mit beiden Farbwürfeln die gleiche Farbe gewürfelt hast, rückst du diese Schnecke um zwei Felder vor. Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe.

 **Das Spiel ist zu Ende,**
wenn eine Schnecke auf dem bunten Zielfeld vor den Salatköpfen ankommt. Wer diese Schnecke ins Ziel bringt, hat gewonnen.

 **Spielregel für zwei Gewinner:**
Hier ist nicht nur die erste Schnecke Sieger, sondern auch die letzte Schnecke, die ins Ziel kommt. Ihr würfelt also, bis alle Schnecken auf ihrem Zielfeld angekommen sind.

Würfelt ihr eine Farbe, bei der die farbgleiche Schnecke schon auf Ihrem Zielfeld steht, lasst ihr diese Schnecke aus und zieht nur die Schnecke, die noch im Rennen ist.

 **Ein Beispiel:**

Die grüne, die gelbe und die rote Schnecke sind bereits im Ziel. Ein Spieler würfelt Grün und Blau. Jetzt wird nur die blaue Schnecke ein Feld vorgezogen. Wenn die letzte Schnecke vor ihrem Salatkopf angekommen ist, steht auch der zweite Sieger fest.

Herzlichen Glückwunsch!

