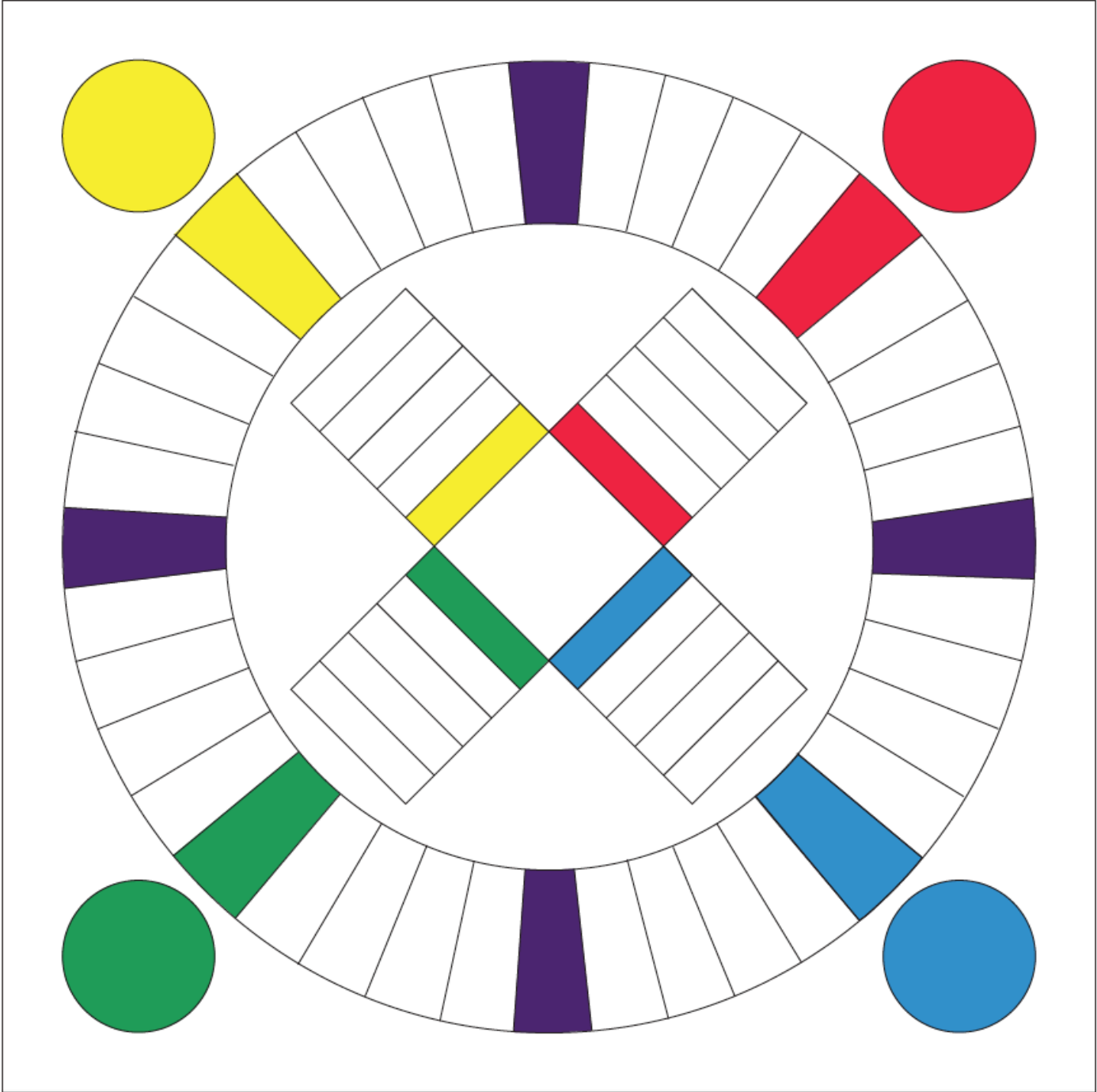


Fang den Hut



„Fang den Hut“

Ziel: Fange möglichst viele fremde Hüte und bringe sie in dein Versteck zurück.

Ende des Spiels:

1. Ein Spieler hat keine Hüte mehr. Wer hat am meisten Hüte im Versteck?
2. Nach 20 Minuten: Wer hat am meisten Hüte im Versteck?

- Würfelst du eine 5, kannst du das Versteck verlassen. Mit diesem Hut darfst du nicht noch fahren.
- Auf den Bänklein (farbige Felder) kannst du nicht gefangen werden.
- Kommst du genau auf das Feld mit einem fremden Hut, kannst du den Hut fangen.
- Du darfst in alle Richtungen fahren.
- Du kannst auch über die Mitte fahren.