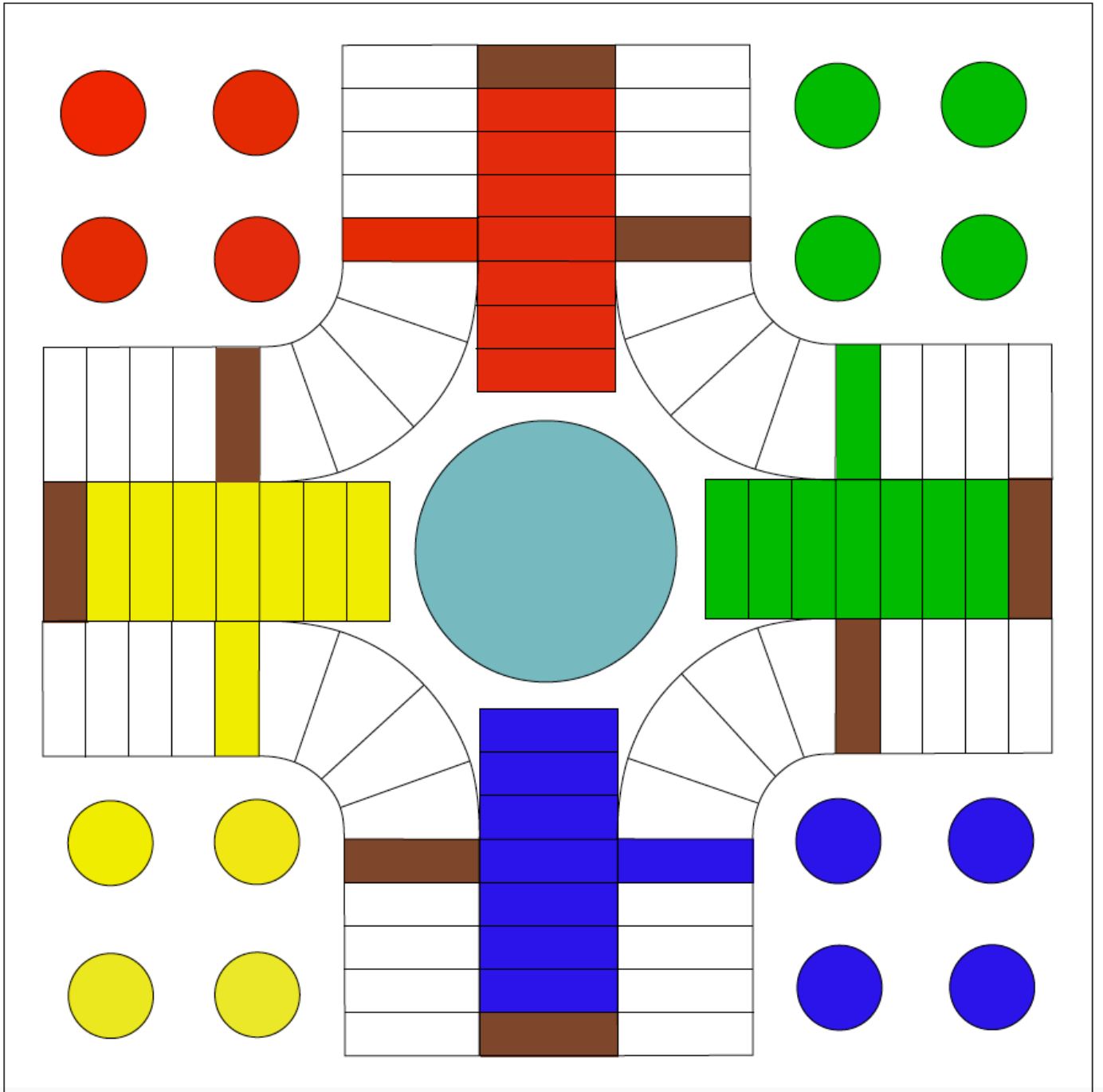


Eile mit Weile



Eile mit Weile“: einfache Variante

Ziel schnelles Spiel: Bringe eine Figur in die Mitte.

Ziel langes Spiel: Bringe alle deine Figuren in die Mitte.

- Würfelst du eine 5, kannst du dein Haus verlassen.
- Am Anfang kannst du nach zwei Versuchen eine Figur rausstellen.
- Auf den Bänklein (farbige Felder) bis du geschützt.
- Kommst du auf das gleiche Feld wie eine fremde Figur, muss diese Figur nach Hause zurück.
- Würfelst du eine 6, darfst du nochmals würfeln.
-

„Eile mit Weile“: Variante mit zwei Würfeln

Ziel schnelles Spiel: Bringe eine Figur in die Mitte.

Ziel langes Spiel: Bringe alle deine Figuren in die Mitte.

- Würfelst du eine 5, kannst du dein Haus verlassen. Hast du zwei 5, kannst du auch zwei Figuren rausstellen.
- Am Anfang kannst du nach zwei Versuchen eine Figur rausstellen.
- Stellst du eine Figur raus, darf diese nicht fahren.
- Du kannst die gesamte gewürfelte Augenzahl mit einer Figur fahren. Du kannst die zwei Würfel auch auf zwei Figuren aufteilen.
- Auf den Bänklein (farbige Felder) bis du geschützt.
- Kommst du auf das gleiche Feld wie eine fremde Figur, muss diese Figur nach Hause zurück.
- Würfelst du eine 6, darfst du mit diesem Würfel nochmals würfeln.

„Eile mit Weile“: Variante mit 10er-Würfel

Ziel schnelles Spiel: Bringe eine Figur in die Mitte.

Ziel langes Spiel: Bringe alle deine Figuren in die Mitte.

- Würfelst du eine 10, kannst du dein Haus verlassen.
- Am Anfang kannst du nach zwei Versuchen eine Figur rausstellen.
- Du kannst die gewürfelte Zahl mit einer Figur fahren.
- Du darfst die Zahl auch auf zwei Figuren aufteilen.
- Bei der Krone darfst du nochmals würfeln.
- Auf den Bänklein (farbige Felder) bis du geschützt.
- Kommst du auf das gleiche Feld wie eine fremde Figur, muss diese Figur nach Hause zurück.